# **Call of Duty: Modern Warfare w promocji z kartami Palit RTX**

Trwa promocja w ramach której każdy kupujący kartę graficzną GeForce z serii RTX 20xx dostaje kod na grę Call of Duty: Modern Warfare. Promocja trwa do 18 listopada 2019 roku lub do wyczerpania zapasów.

Call of Duty to ukazująca się od 2003 roku seria doskonale sprzedających się gier. Na wszystkie platformy wyszło w sumie 21 części gry. Najnowsza odsłona bestsellerowego cyklu strzelanek - Modern Warfare to jedna z najbardziej wyczekiwanych premier końca 2019 roku. Premiera gry Call of Duty: Modern Warfare będzie miała miejsce 25 października. Gra w wersji pecetowej dostępna będzie wyłącznie na platformie Battle.net.

<https://www.youtube.com/watch?v=zu3wZ-_IKrM>

<https://www.youtube.com/watch?v=n4b8FRUDNZo>

<https://www.youtube.com/watch?v=OGjUSyETd1U&t=6s>

<https://www.youtube.com/watch?v=YBkSjttdHlw>

Call of Duty: Modern Warfare powstała przy współpracy z Nvidią i korzysta z opracowanych przez nią technik poprawy jakości obrazu. W dniu premiery gra będzie wspierać funkcje NVIDIA Ansel i NVIDIA Highlights, a także ray tracing w czasie rzeczywistym oraz adaptacyjne cieniowanie (NVIDIA Adaptive Shading).

**Ansel** to zaawansowany tryb fotograficzny, który umożliwia wykonywanie wyjątkowych zdjęć w grze (w przypadku *Call of Duty: Modern Warfare* w trybie kampanii fabularnej) korzystając z unikalnych ujęć pod dowolnym kątem, które można dodatkowo modyfikować za pomocą filtrów, korekt i innych ustawień, a następnie udostępniać w portalach społecznościowych, forach lub witrynie [Shot With GeForce](https://www.nvidia.com/pl-pl/geforce/shot-with-geforce/).

**Highlights** automatycznie zapisuje filmy z kluczowych momentów rozgrywki, zapewniając że najlepsze akcje rozgrywane w trybie wieloosobowym nie przepadną i gracze będą mogli się nimi pochwalić znajomym.

**Adaptive Shading** to nowa, zaawansowana technika cieniowania, która umożliwia programistom zwiększenie wydajności w grze przy jednoczesnym utrzymaniu wierności wizualnej. Dostosowując tempo cieniowania w poszczególnych rejonach ekranu, technika ta redukuje nakład pracy, którą musi wykonać karta graficzna, co zwiększa wydajność bez pogorszenia jakości obrazu.

Artykuł na temat funkcji Ansel i Highlights w grze *Call of Duty: Modern Warfare*:

<https://www.nvidia.com/en-us/geforce/news/call-of-duty-modern-warfare-2019-system-requirements/>

Wszystkie opisywane technologie są obsługiwane przez karty graficzne Nvidia z serii RTX 20xx. Teraz możesz skorzystać z ograniczonej czasowo oferty i odebrać za darmo kod na grę Call of Duty: Modern Warfare przy zakupie objętej promocją karty graficznej GeForce RTX z serii 20xx.

Oferta dotyczy wyłącznie kart graficznych GeForce RTX 2080 SUPER, GeForce RTX 2080 Ti, RTX 2080, GeForce RTX 2070 SUPER, RTX 2070, GeForce RTX 2060 SUPER lub RTX 2060. Promocja obowiązuje przez ograniczony czas lub do wyczerpania zapasów. Niniejsze oferta dostępna jest wyłącznie u wybranych sprzedawców detalicznych. Należy dokładne zapoznać się z opisem karty graficznej, by upewnić się, że do kupowanego przez Ciebie modelu dołączone są kupony na gry. Mogą obowiązywać dodatkowe warunki i postanowienia.

Promocja trwa do 18 listopada. Ważność otrzymanych kodów upływa 18 grudnia 2019.

Dokładny opis promocji, razem z listą sklepów biorących w niej udział, sposobem realizacji kodów promocyjnych i FAQ znajduje się na stronie

[https://www.nvidia.com/pl-pl/geforce/campaigns/call-of-duty-modern-warfare-bundle/?nvid=nv-int-gfhm-99660#cid=internal\_en-gb\_GFHOME\_Call\_Of\_Duty\_Bundle](https://www.nvidia.com/pl-pl/geforce/campaigns/call-of-duty-modern-warfare-bundle/?nvid=nv-int-gfhm-99660" \l "cid=internal_en-gb_GFHOME_Call_Of_Duty_Bundle" \t "_blank)