# **Doom Eternal dostał nieoficjalne wsparcie dla RT od pasjonata**

*Rynek nie lubi próżni. Jeżeli jakiejś funkcji nie ma w grze a jest pożądana, na pewno znajdzie się ktoś kto ją stworzy. Przypadek Dooma pokazuje, że era ray tracingu już trwa. Nawet jeżeli nie zauważyliśmy kiedy się zaczęła.*

Doom Eternal czyli nowa gra AAA od studia Bethesda ukazała się na rynku niespełna tydzień temu. Gra zbiera bardzo dobre oceny, ale nie da się nie zauważyć, że w odróżnieniu od innych produkcji z segmentu AAA nie oferuje wsparcia dla technologii ray tracingu, czyli śledzenia promieni świata sprawiającego w skrócie, że obraz wygląda lepiej i bardziej naturalnie. Jest niemal pewne, że stosowny upgrade pojawi się za jakiś czas, ale rynek nie lub próżni, a RT jest już popularną i coraz bardziej pożądaną przez graczy technologią, którą chcieliby zobaczyć w topowych grach.

Tym razem sprawy wzięli w swoje ręce gracze i w tej chwili dostępne są dwie nieoficjalne modyfikacje do gry poprawiające jakość grafiki. Jedna z nich umożliwia uruchomienie efektów związanych z ray tracingiem a kolejna znacznie poprawia post-processing czyli jakość grafiki.

Pierwsza modyfikacja to reshade. Dzięki niej jakość obrazu staje się nieco lepsza. Dodatek należy pobrać ze strony <https://reshade.me/> Po uruchomieniu launchera, użytkownik zostanie poproszony o wybranie gry, którą chce ulepszyć. Należy wskazać wówczas plik DoomEternal.exe na swoim komputerze. Po zakończeniu instalacji uruchamiamy ponownie grę i cieszymy się ulepszoną grafiką.

Druga modyfikacja umożliwia włączenie w Doomie ray tracingu. Do działania wymaga zainstalowania dodatku reshade. Program jest autorstwa Pascala Gilchera i choć nie jest płatny to na razie można go zdobyć tylko i wyłącznie sponsorując kwotą 5 USD twórczość autora w serwisie Patreon. <https://www.patreon.com/mcflypg/posts>.

Instalacja programu jest dość skomplikowana i najlepszym sposobem na zapoznanie się z tym procesem jest obejrzenie filmu samego autora:

<https://www.youtube.com/watch?v=abhWO1RoU7o&t=27s>

Oczywiście do komfortowej rozgrywki niezbędna jest także odpowiednia karta graficzna wspierająca sprzętowo ray tracing, czyli z rodziny RTX. Optymalnym wyborem jest 2060 Super, karta o najlepszym stosunku ceny/jakości. Choć wydajne karty nie należą do tanich rozwiązań można w ich wypadku zaoszczędzić do kilkuset złotych wybierając model firmy Palit – z pewnością nie gorszy od konkurencji, oferując te same zaawansowane rozwiązania, a przy tym tańszy.

[www.palit.com](http://www.palit.com)